



Formulaire d'inscription au Pointage des poulains

Lieu* : ☐ Oud-Heverlee (28/08/2026) ☐ Bièvre (29/08/2026)

IDENTIFICATION DU POULAIN

Nom :

Sexe* : ☐ Mâle ☐ Femelle

Date de naissance : / /

N° ID cheval / N° UELN :

N° Puce (microchip) :

Nom du père (N°ID du père) :

Nom de la mère (N°ID de la mère) :

N° Puce (microchip) de la mère :

Nom du père de la mère :

PROPRIETAIRE ACTUEL

Nom :

Prénom :

Adresse :

.....
.....

N° de téléphone (GSM) :

Adresse e-mail :

Membre effectif de la BFMA 2026* :

☐ OUI ➡ OK EN ORDRE

☐ NON ➡ J'AJOUTE 50 EUR AU MONTANT DE MON INSCRIPTION

*Cocher la mention utile

DOCUMENTS & INFORMATIONS OBLIGATOIRES

1. Normes sanitaires

Les chevaux présents sur les places de concours doivent être :

- ✓ Identifiés et pucés à la CWBC
- ✓ En ordre de vaccination (cfr. règlement FEI en vigueur)

2. Documents d'inscription :

- ✓ Formulaire d'inscription au pointage dûment rempli à renvoyer au Responsable Stud-Book pour le **13/08/2026 (minuit)** au plus tard !
- ✓ Copie recto/verso du CO/CI de la mère

3. Documents à emporter le jour du concours :

- ✓ Mère : Passeport + CO/CI
- ✓ Poulain : Carte de poulain

4. Tarification :

- ✓ Rappel du tarif des prestations élevage :

Etablissement d'un passeport sanitaire Belge (conforme aux dernières directives EU)	70 EUR
• Si poulain pointé ➡ OK en ordre	
• Si poulain non pointé ➡ J'ajoute (à régler avant envoi du passeport)	40 EUR
<u>En option papier suisse :</u>	
• Etablissement d'un certificat d'origine (CO)	99 EUR

➡ A verser sur le compte CRELAN 751-2061879-87 de la BFMA
IBAN BE67 7512 0618 7987 (BIC AXABBE22)
pour le 13/08/2026 (minuit) au plus tard !

Communication : Inscription pointage nom cheval + nom/prénom propriétaire

Le règlement des frais de cotisation en tant que membre effectif de la BFMA dans les délais sus-mentionnés valide l'inscription du poulain au pointage.

B.F.M.A. Asbl (Service du Stud-book)
Attention : Valérie MATHIEU – Tél : 0472/94.80.44
Rue de Nanciry 7, 6686 Flamierges (Bastogne)

www.bfma.fm-belgium.be